

Algemene informatie en Spelregels

Wat heb je nodig?

Racket

Ten eerste heb je natuurlijk een badmintonracket nodig. Laat je adviseren door een trainer, ervaren spelers of een winkelier wat betreft bespanning, gripdikte, prijs en merk.

Sportkleren

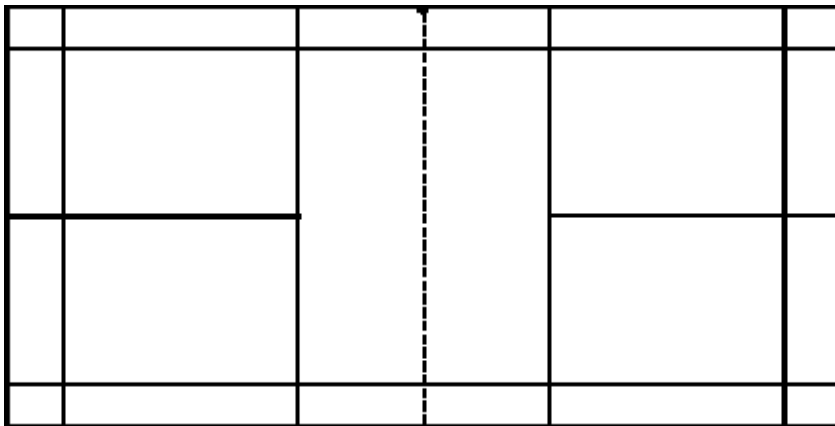
Om te kunnen badmintonnen heb je eigenlijk alleen een trainingspak nodig met daaronder een t-shirt en een short. Wanneer je warm gespeeld bent, dan kun je je trainingspak uit doen. Schoenen dienen licht en veerkrachtig te zijn met goede steun en een goed profiel.

Shuttles

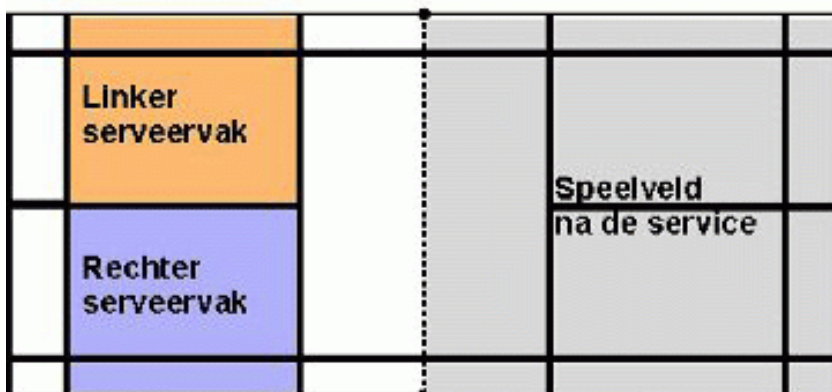
Tenslotte heb je een shuttle nodig. Er zijn nylon shuttles voor beginners en veren shuttles voor gevorderden. Meestal heeft de vereniging shuttles waar je gebruik van kunt maken.

Speelveld

Het speelveld voor badminton ziet er zo uit:



Het veld is 13,40 meter lang en 6,10 meter breed. Het net moet bij de palen 155 cm hoog zijn. Het speelveld voor het dubbelspel:



Spelsoorten

Badminton kent vijf spelsoorten

mannenenkelspel (MS)

vrouwenenkelspel (WS)

mannendubbelspel (MD)

vrouwendubbelspel (WD)

gemengddubbelspel (MXD)

Toss

Voordat een spel begint is er een loting (toss). Wie deze toss wint mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

eerst serveren of eerst de service ontvangen, of

het spel beginnen aan de ene kant dan wel aan de andere kant.

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden. Dus indien bijvoorbeeld de winnaar van de toss er voor kiest om eerst te serveren, dan is de verliezer van de toss de eerste ontvanger en kiest deze dus de kant van het veld waarop hij/zij begint. Bij de stand 0-0 en alle even punten, wordt geserveerd vanuit het rechter serveervak. Bij alle oneven punten wordt geserveerd vanuit het linker serveervak. Na iedere score vindt de service plaats vanuit het naastliggende serveervak.

Een service is goed als:

- Deze onderhands geslagen wordt.
- Deze diagonaal in het juiste speelvak wordt gespeeld.
- De serveerder niet op of tegen de lijnen staat.
- De serveerder met beide voeten op de grond staat. Onderhands: wanneer het gehele blad van het racket duidelijk zichtbaar is beneden de gehele hand van de speler en de shuttle beneden het middel geraakt wordt.

Service enkelspel

Iedere speler heeft één servicebeurt.

In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden.

Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander en deze krijgt een punt.

Service dubbelspel

Ieder team heeft een servicebeurt.

Bij een even stand wordt vanuit het rechter vak geserveerd. Bij een oneven stand uit het linker.

In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden door dezelfde speler.

Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt maakt.

Telling

Er wordt gespeeld op basis van het rally-point systeem (elke punt is ook echt een punt, de oude situatie dat je alleen kan scoren bij eigen service is komen te vervallen). De wedstrijd gaat om 2 gewonnen games tot 21 punten. Er moet worden gewonnen met een verschil van 2 punten tot een maximum van 30. Dus wie als eerste de 30 bereikt heeft de game gewonnen.

Je scoort een punt als...

je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat
de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten
jouw speelveld slaat
de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is
de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Je krijgt een punt tegen als...

als de shuttle binnen je speelveld op de grond valt
als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander valt
als je in het net slaat
als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Een let

Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis (bijvoorbeeld als de shuttle van anderen in jouw veld valt).

Interval

Tijdens een game heeft men recht op 1 minuut pauze van zodra iemand voor het eerst 11 punten heeft gescoord. Tussen de 1ste en 2 de game en de 2de en 3de game heeft men recht op 2 minuten pauze.